**Sprint 1 – CSI-29 – Infinity – Money Manager Web**

1. **Relação dos alunos na equipe**

* Gabriel Telles Missailidis
* João Lucas Rocha Rolim
* Othon Daiki Ishiyi
* Samir Nunes da Silva

**2. Backlog – Estórias do Usuário**

**Obs1: RFXXX refere-se ao requisito funcional de número XXX.**

**Obs2: as estórias podem ser classificadas em pequenas, médias, grandes e complexas.**

**[RF001] Tela de Gestão de Finanças**

Como usuário do aplicativo, desejo acessar a tela principal de Gestão de Finanças na aplicação web para visualizar minha situação financeira mensal, adicionar gastos e ganhos, e acompanhar metas financeiras.

Tamanho da estória: complexa.

Critérios de aceite:

* O usuário pode acessar a tela principal de Gestão de Finanças através de um botão ou link claramente identificado na interface da aplicação web.
* Ao acessar a tela de Gestão de Finanças, o usuário visualiza sua situação financeira mensal atual, incluindo saldo disponível, gastos e ganhos.
* É possível adicionar gastos e ganhos de forma intuitiva e rápida, com campos claros para inserção de valores e categorias.

**[RF002] Criação de gastos e ganhos únicos**

Como usuário do aplicativo, desejo ser capaz de criar gastos e ganhos únicos para cadastrar meu fluxo monetário no formato de campos de valor, categoria e descirição.

Tamanho da estória: média.

Critérios de aceite:

* Os campos de valor, categoria e descrição estão claramente visíveis e acessíveis ao usuário ao adicionar um gasto ou ganho.

**[RF003] Adição de gastos e ganhos fixos**

Como usuário do aplicativo, quero ser capaz de criar gastos e ganhos fixos para cadastrar meu fluxo monetário no formato de campos de valor, categoria, periodicidade e descrição.

Tamanho da estória: média.

Critérios de aceite:

* Ao adicionar um gasto ou ganho fixo, o usuário é guiado por campos claros e distintos para inserção do valor, categoria, periodicidade e descrição.
* A periodicidade pode ser selecionada entre opções predefinidas, como diária, semanal, mensal, etc., proporcionando ao usuário flexibilidade para definir a recorrência do gasto ou ganho.
* O usuário tem a opção de selecionar uma categoria pré-existente ou adicionar uma nova categoria ao cadastrar um gasto ou ganho fixo.

**[RF004] Visualização dos ganhos e gastos**

Como usuário do aplicativo, desejo ver uma seção de resumo na tela principal para ser informado das quantidades total arrecadada e gasta no mês, além de ser capaz de ver na íntegra os fluxos financeiros e filtrar os resultados por tipo de fluxo, periodicidade do fluxo financeiro e categoria.

Tamanho da estória: grande.

Critérios de aceite:

* O resumo deve proporcionar uma visão rápida e abrangente da sua situação financeira atual.
* Essa visualização deve incluir todos os gastos e ganhos registrados, permitindo ao usuário analisar suas transações financeiras.
* O sistema deve oferecer opções de filtragem para que o usuário possa personalizar a visualização dos fluxos financeiros de acordo com suas necessidades.

**[RF005] Edição e remoção dos ganhos e gastos**

Como usuário do aplicativo, preciso ser capaz de editar ou remover algum fluxo monetário dos gastos e ganhos.

Tamanho da estória: pequena.

Critérios de aceite:

* A remoção deve ser feita através de botões para cada um dos fluxos monetários.
* A edição deve ter menu específico para modificação dos valores apropriados dos gastos e ganhos.

**[RF006] Criação, edição e remoção de metas financeiras**

Como usuário do aplicativo, devo ser capaz de criar, editar e remover metas financeiras para controlá-las da forma como quiser, no formato de nome da meta, valor monetário almejado e prazo para atingir o objetivo.

Tamanho da estória: média.

Critérios de aceite:

* A criação das metas deve ser feita através de uma tela com os campos para preenchimento, como nome da meta, valor monetário almejado e prazo para atingir o objetivo.
* Devem haver botões para edição dos campos.
* Devem haver botões para remoção das metas.

**[RF007] Registrar dinheiro reservado para metas financeiras**

Como usuário do aplicativo, quero poder selecionar, dentre as opções de categorias de gasto, a opção de “dinheiro economizado” para a meta, para conseguir verificar quanto da meta já cumpri.

Tamanho da estória: pequena.

Critérios de aceite:

* O usuário pode escolher "Dinheiro Economizado" ao registrar um gasto.
* Este valor não é subtraído do saldo total, contribuindo para a meta.
* O sistema atualiza a meta quando "Dinheiro Economizado" é registrado.
* O usuário verifica facilmente o progresso da meta considerando o valor economizado.

**[RF008] Visualizar progresso de metas financeiras**

Como usuário do aplicativo, desejo visualizar, para cada meta, um gráfico que compara a quantia economizada frente à quantia faltante, para que possa acompanhar o quanto da meta já cumpri.

Tamanho da estória: média.

Critérios de aceite:

* Para cada meta definida, a aplicação mostra um gráfico simples que compara o dinheiro economizado com o valor restante para atingir a meta.

1. **Priorização do Backlog**

Juntamente ao PO, foi criada uma lista de prioridades dos requisitos funcionais do backlog, mostrada a seguir:

1. RF002 - Criação de gastos e ganhos únicos (média)
2. RF003 - Adição de gastos e ganhos fixos (média)
3. RF005 - Edição e remoção dos ganhos e gastos (pequena)
4. RF006 - Criação, edição e remoção de metas financeiras (média)
5. RF001 - Tela de Gestão de Finanças (complexa)
6. RF004 - Visualização dos ganhos e gastos (grande)
7. RF007 - Registrar dinheiro reservado para metas financeiras (pequena)
8. RF008 - Visualizar progresso de metas financeiras (média)
9. **Sprint 01**

Na Sprint 01 foram prototipados os requisitos RF002, RF003, RF005 e RF006 do backlog do produto por meio dos seguintes passos:

* Setup do banco de dados local no MySQL Workbench (já feita no projeto anterior);
* Setup do ambiente de programação;
* Criação da arte das telas no Figma;
* Criação do protótipo da tela de Adicionar Despesas;
* Criação do protótipo da tela de Metas;
* Criação do protótipo da tela de Filtros;

1. **Sprint 02**

Na Sprint 02, será finalizada a tela de adicionar despesas, já com o frontend apresentando as artes criadas no Figma. Isto é, trata-se da finalização dos requisitos RF002, RF003 e RF005.

1. **Sprint 03**

Na Sprint 03, serão finalizadas as telas de metas e de filtros, já com o frontend apresentando as artes criadas no Figma. Isto é, trata-se da finalização do requisito RF006 e início da composição do requisito RF001.